

## Домашно: PHP OOP - наследяване и полиморфизъм

1. Довършете имплементацията на ООП дизайна на електронен магазин.  
[Демо файлове в GitHub](#)
2. Да се направи ООП модел на училищен софтуер. В училището има класове от ученици. Всеки клас има множество от учители. Всеки учител преподава множество от предмети. Учениците имат име, телефон, уникален номер в класа и среден успех. Класовете имат уникално име. Учителите имат име, телефон, завършена специалност. Предметите имат име, брой на часове и брой оценки за срок. Както учителите, така и учениците са хора. Създайте нужните класове като включите поне по 2 метода за всеки клас. Използвайте наследяване по подходящ начин.
3. Направете ООП дизайн за следните професии (класове): музикант, програмист, адвокат. Като използвате творчество измислете 4 интерфейса и ги свържете с всяка от професиите. Всеки от интерфейсите да има поне 1 метод.