



ANDROID

Запазване на информация

Съдържание

- Преговор
- SQLite
- FireBase

shared preferences

Всичко е в детайлите

- Когато ви трябва бърз и лесен начин да запишете малко прости данни
- Използва се най-вече за настройки и предпочитания на потребителя
- SP са файлове, които се намират в папката на приложението ви
- Има два начина да се вземат

```
SharedPreferences sp = context.getSharedPreferences(MODE_PRIVATE);
```

```
sp = context.getSharedPreferences(SP_NAME, MODE);
```

```
sp.putString("KEY", "value").commit();
```

```
String str = sp.edit().getString("KEY", "defaultValueIfNoValueExists");
```

files, streams

2 storages, 1 phone

- internal storage

- винаги го има
- само ние можем да четем от файловете си там
- файловете ни там се премахват при деинсталиране
- малък размер

- external storage

- може да го няма
- голям размер
- публично видими файлове

internal

```
FileOutputStream fos = openFileOutput(FILENAME, Context.MODE_PRIVATE);  
fos.write(string.getBytes());  
fos.close();
```

- [getCacheDir\(\)](#) ще отвори файл от тип кеш, който Андроид може да зачисти, ако пространството започне да намалява. Не трябва да се разчита обаче, че Андроид го прави това

external

- Проверката дали има таква хранилище е задължителна

```
public boolean isExternalStorageWritable() {  
    String state = Environment.getExternalStorageState();  
    if (Environment.MEDIA_MOUNTED.equals(state)) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

- Ако записвате медия файлове, използвайте съответните папки

```
public File getAlbumStorageDir(String albumName) {  
    // Get the directory for the user's public pictures directory.  
    File file = new File(Environment.getExternalStoragePublicDirectory(  
        Environment.DIRECTORY_PICTURES), albumName);  
    if (!file.mkdirs()) {  
        Log.e(LOG_TAG, "Directory not created");  
    }  
    return file;  
}
```


external

```
File file = new File(Environment.getExternalStorageDirectory());
```

- Връща пътя до root директорията

sqlite

Съдържание

- няма нужда от сървър
- използва се SQLiteOpenHelper
 - конструктор
 - onCreate
 - onUpdate

firebase

- Онлайн база данни
 - <https://www.firebaseio.com/>
 - Обектите са в json формат

въпроси

ресурси

- <http://developer.android.com/guide/topics/data/data-storage.html>