



# Увод в програмирането

с Java



# Масиви (I част)

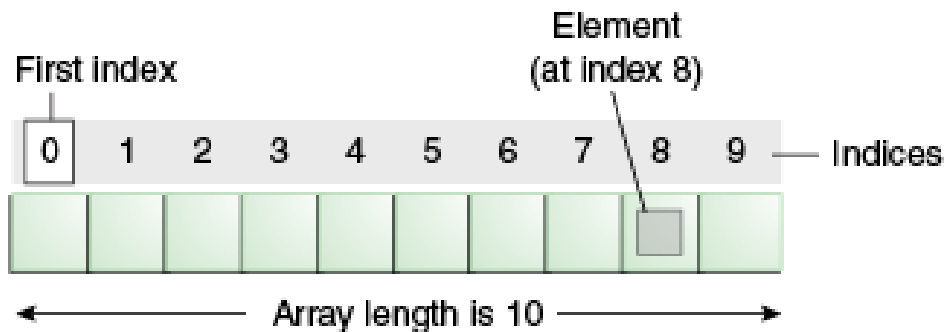
# Съдържание

- Деклариране
- Достъп до елементите
- Обхождане
- Копиране
- Домашно

**ДЕКЛАРИРАНЕ**

# Масив

Обект, който съдържа в себе си определен брой други обекти от един и същ тип.



# Деклариране на масив

От всеки един тип може да се направи масив. Той се използва, когато имаме много променливи от един и същ тип и ни се налага да ги обхождаме машинно.

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4}; //масив от int
```

```
boolean[] isRaining = {true, true, false, false};
```

# Други начини за създаване

Когато няма да задаваме стойността на елементите в началото, но знаем техния брой:

```
int[] bones = new int[206];
```

//сега създадохме масив от int с 206 елемента, който е празен - елементите му нямат стойност.

**Достъп до елементите**



# Достъп до елементите

Достъпът до елементите става с квадратни скоби:

```
String[] bones = new String[206];
```

```
bones[0] = "ulna";
```

```
//първия елемент на масива има стойност, всички останали са празни
```

# Накратко

Масивът:

- Е поредица от елементи от един и същи тип
- Има фиксиран размер (брой елементи)
- Поддържа елементите по фиксиран начин

# Деклариране

Има два начина:

- Когато знаем кои са елементите:

- `int[] myArray = {1, 2, 3, 4, 5};`

- Когато знаем само броя им:

- `int[] myArray = new int[5];`

- Операторът “new” заделя памет за масива.

# Достъпване

- Могат да се достъпват чрез []
- Индексът на първия елемент е 0
- Индексът на последния елемент е дължината на масива - 1

# Задача

Имате масива

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
```

Обърнете елементите му, така че новия масив да е  
5, 4, 3, 2, 1

Обхождане

# Обхождане

Често ни се налага да минем през всички елементи на масив и да направим нещо с тях. Този процес се казва обхождане.

Възможен е чрез цикли.

```
int[] array = {3 ,5 ,6, 6,7,8};
```

```
for (int i = 0; i < array.length; i++){
```

```
    array[i]=5+i;
```

```
}
```

# Въпрос

•Имате масив с 10 елемента, искате да добавите 11ти, възможно ли е?



# Задача

Даден ви е масивът `int[] array = {43, 56, 4, 3, 6, 8, 43, 5, 7, 87, 4, 3, 5, 6}`.

Намерете най - големият елемент в него и го изведете.

Програмата ви трябва да работи за всички масиви от тип `int`.

# Задачи

# Задача

1. Да се напише програма, която създава масив с 20 елемента от целочислен тип и инициализира всеки от елементите със стойност равна на индекса на елемента умножен по 5. Елементите на масива да се изведат на конзолата.

# Задача

2. Да се напише програма, която чете два масива от конзолата и проверява дали са еднакви.

# Задача

3. Даден ви е масива `int[] array`.

Изведете на конзолата `true`, ако в масива има число 6 и то е на първа или последна позиция. В противен случай изведете `false`.

Домашно

# Задача

Прочетете 7 глава от книгата: „**Масиви**”

<http://www.introprogramming.info/intro-java-book/read-online/glava7-masivi/>

# Задача

1. Дадени са ви два масива - `int[] arr1` и `int[] arr2`.  
Изведете на конзолата `true` ако двата масива имат един и същ първи или последен елемент



# Задача

2. Дадени са ви два масива - `int[] arr1` и `int[] arr2`.

Масивите са с еднаква дължина.

Създайте масив, който на четни позиции има елементите на четни позиции от `arr1`, а на нечетни има елементите на нечетни позиции от `arr2`.

Пример:

```
int[] arr1 = {3,5,8,9,4,5};
```

```
int[] arr2 = {11,22,33,44,55,66};
```

```
→ arr3: {11,5,33,9,55,5}
```

# Задача

3. Даден ви е масива `int[] array`. Създайте нов масив, с елементите от първия, но без числото 6.

Пример:

```
int[] array = {2,4,5,6,8,6,3,4,6}
```

```
→ array2: {2,4,5,8,3,4};
```

# Задача

4. Потребителя въвежда текст на английски. Изведете на конзолата същия текст, но без буквите 'A' и 'a'.

Пример:

вход: Alligators are very dangerous animals.

изход: lligtors re very dngeros nimls.

Подсказка: променливите от тип `String` могат да бъдат превръщани в масиви от тип `char[]`.

```
String text = "hello";
```

```
char[] letters = text.toCharArray();
```

# Задача

Гледайте това видео:

[https://youtu.be/TRovth\\_4MsM](https://youtu.be/TRovth_4MsM)

Гледайте видеото до частта с List тя не ни интересува за сега, ще я учите след празниците

- Урока е за C#, но на Java е същото с изключение на декларирането на типа, вместо var в Java се използва конкретен тип.