



ANGULAR4 & SPRING BOOT

ВЪВЕДЕНИЕ

Съдържание

- Програма на курса
- Разпределение по групи
- Какво е Angular 4
- Какво е Node.JS
- Инсталиране на Node.JS и Angular4 Framework
- Създаване и стартиране на QuickStart проекта

Програма на курса

Програма на курса

No	Материали	Дата
1	Какво е Angular 4	05.09.2017
2	Създаване на компонент	09.09.2017
3	MVC разделение на компонентите (Рутинг)	12.09.2017
4	Упражнение	16.09.2017
5	Използване на външни библиотеки	19.09.2017
6	Упражнение	23.09.2017
7	Какво е Spring Boot	26.09.2017
8	Създаване на сървър	30.09.2017
9	Използване на външни библиотеки	03.10.2017
10	Свързване на Angular и Spring	07.10.2017
11	Работа по проектите	10.10.2017
12	Преговор	21.10.2017
13	Изпит	24.10.2017
14	Представяне на проекти	28.10.2017

Разпределение по групи

Разпределение по групи

Курсистите да се разпределят в 2 групи с по равен брой хора, за следващият път всяка от групите да е излъчила по 1 тийм лидер, който ще отговаря за изпълнението на проекта, ще разпределя задачите, ще следи дали всичко се върши в срок и ще се погрижи проекта да бъде завършен на време. Той поема цялата отговорност за това проектът да не се провали.

Какво е Angular 4

Какво е Angular 4?

Angular е платформа с отворен код за уеб приложения базирана на TypeScript.

Сайтове направени с Angular: <https://www.madewithangular.com/>

Основната концепция върху която е изграден Angular2 е базирана на йерархията на компонентите, за разлика от AngularJS, къде се използва MVC концепцията.

Какво е Angular 4?

Основни понятия в Angular:

- Шаблон (Template) - HTML с допълнително маркиране
- Директиви (Directives) – разширяват HTML с допълнителни потребителски атрибути и елементи
- Модел (Model) – данните, които потребителят вижда в Изгледа, и с които обменя информация
- Път (Route) – контекстът, където моделът се съхранява, така че контролерите, директивите и изразите да могат да го достъпват
- Изрази (Expressions) – осъществяват достъпа до променливите и функциите от обхвата
- Компилятор (Compiler) – парсва шаблона, директивите и изразите

Какво е Angular 4?

Основни понятия в Angular:

- Филтър (Filter) – форматира стойността на изразите за крайния потребител
- Изглед (View) – това, което потребителят вижда (DOM)
- Свързване на информация (Data Binding) – синхронизира данните между Модела и Изгледа
- Компонент (Component) – бизнес логиката, която стои зад Изгледа
- Вмъкване на зависимост (Dependency Injection) – създава и свързва обектите и функциите
- Injector – контейнерът, който съхранява Dependency Injection
- Услуга (Service) – бизнес логика, която се използва многократно (независимо от Изгледа)
- Модул (Module) – контейнер за различните части на приложението, включва контролери, сървиси, филтри, директиви, които конфигурират Injector

Какво е Node.JS

Какво е Node.JS

Node.js е мулти-платформена среда за изпълнение на сървърни и мрежови приложения с отворен код. Приложенията се пишат на JavaScript и могат да се изпълняват в Node.js среда под OS X, Microsoft Windows, Linux и IBM.

Node.js използва JavaScript двигателя V8 на Google, за да изпълнява код и голяма част от основните модули са написани на JavaScript. Node.js съдържа вградени библиотеки, които позволяват приложенията да работят като сървъри, без софтуер като Apache HTTP Server или IIS.

Инсталиране на Node.JS и Angular4 Framework

Инсталиране на Node.JS и Angular4 Framework

1.Инсталиране на Node.JS:

- Свалете и инсталирайте клиента според операционната ви стистем от тук:
<https://nodejs.org/en/download/>
- Проверяваме дали е инсталиран чрез следните команди в конзолата
node -v и ***npm -v***

2.След като имаме вече инсталиран Node.JS, за да иснталираме Angular е нужно да направим следното:

- В конзолата пишем `npm install -g @angular/cli`

Ще ни бъде нужен текстов редактор, препоръчваме да използвате Sublime Text, може да го изтеглите от тук:

<https://www.sublimetext.com/3>

Създаване и стартиране на QuickStart проекта

Създаване и стартиране на QuickStart проекта

След като сме инсталирали успешно Angular, отваряме конзолата в директорията, в която искаме да създадем новия проект и пишем:

```
ng new my-app
```

След инсталацията на всички пакети, влизаме в новосъздадената директория на проекта и го стартираме:

```
cd my-app
```

```
ng serve --open
```

След това проектът ви ще бъде стартиран на следния адрес:

```
http://localhost:4200/
```


Домашно

Домашно

Следвайте инструкциите от стъпка 4 и редактирайте компонента -

<https://angular.io/guide/quickstart>

Разгледайте структурата на проекта и прочетете съдържанието на цялата страница от линка по-горе