



ANGULAR4 & SPRING BOOT

Създаване на сървър

Съдържание

- Защо Spring Boot?
- Анотации
- Основни неща в един проект
- Проект демо

Защо Spring Boot

Защо Spring Boot

- Използва джава и ще ни е много познат
- Бързо се работи с него
- Има много готови библиотеки
- Няма нужда от инсталацията на отделен сървър като TomCat

Защо Spring Boot

Spring Boot ни предлага бърз начин за създаване на сървърни приложения. Той търси във вашия classpath и в конфигурациите ви на проекта, като след това ви напомня, ако липсва нещо и го добавя. Чрез Spring Boot може да се фокусирате повече над бизнес логиката и по-малко над инфраструктурата на проекта ви.

Анотации

Анотации

Чрез тях бързо и лесно настройваме проекта си. Например, ако искаме да създадем таблица в базата по някой от моделите ни използваме @Entity анотацията.

@RestController - Възпроема класа под него като контролер

@RequestMapping("/hello") - настройва пътя на който отговаря метода под анотацията, в този случай ще е localhost:8080/hello

@SpringBootApplication - настройва стартиращия клас, задължително трябва да има main метод в него, например:

@SpringBootApplication

```
public class SpringBootApplication {  
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(SpringBootApplication.class, args);  
    }  
}
```

Основни неща в един проект

Основни неща в един проект

- Controller
- Application
- Model
- application.properties
- gradle

Проект демо

Домашно

Домашно

Напишете сървъра за домашното от уроците по Angular за регистрацията, логването и списъка с потребителите. Нека се записват в MySQL база данни и да се четат чрез сървъра съответно с подобаващи валидации.