



**WEB** разработка

**Laravel**

**Работа с файлове**

# Съдържание

Качване на файлове

[ресурси](#)

Валидация при качване на файлове

[ресурси](#)

**Качване на файлове**

# Особености във формата

```
{!! Form::open(['route' => 'add_new_user', 'files' => true]) !!}
```

```
...
```

```
{!! Form::close() !!}
```

```
//enctype="multipart/form-data"
```

# Поле за качване на файл

```
{!! Form::file('my_photo', array('class'=>'file', 'id'=>'my_photo')) !!}
```

# Записване на файла в ...

Записваме файла на дисковото пространство в следните стъпки:

1. `$filename = $request->file('my_photo')->getClientOriginalName();`

`file('my_photo')` - достъп до файла, качен с формата

`getClientOriginalName()` - името на качения файл

2. `$request->file('my_photo')->move('temp', $filename);`

`move('temp'...` - записваме файла в указаната директория, ако не съществува, директорията се създава

# Записване на файла в ...

3. \$path = **public\_path()**.'//temp/'. \$filename;

//пълния път до файла

//в базата данни записваме само **\$filename**

Не забравяйте да добавите в съответния модел, разрешение за записване на името на файла в базата данни

```
protected $fillable = ['bio', 'photo_path', 'user_id'];
```

# Записване на файла в ...

В метода за записване/промяна на данни в съответния контролер, добавяме ред за запис на името на качения файл, /взимаме го от оригиналното име или генерираме свое име/

```
$user_profile = Profile::create([  
    'photo_path' => $filename,  
    'bio' => $request['bio'],  
    'user_id' => $user->id  
]);
```



# Изтриване на файл ...

Изчистваме директорията, предназначена за качване на файл  
Не забравяйте да поставите в началото - `use File;`

```
File::cleanDirectory('temp\\');
```

# Изтриване на файл ...

**//информация за новия файл, постъпваща със заявката**

```
$file = $request->file('images');  
$input['images'] = $file->getClientOriginalName();  
$file->move(public_path().'assets/user_img', $input['images']);
```

**//информация за файла, когото новия файл замества и е логично да изтрием**

**//тази информация, също може да постъпва със заявката**

```
$filename = public_path().'assets/user_img/'.$input['old_images'];  
File::delete($filename);
```

Други функции на File - [vendor/league/flysystem/src/File](#)

**Достъп до файлове, качени с приложението**

# Отпечатване на снимка

//в profiles е записано името на файла

//генерираме пълния път до снимката във вюто

```
photo_path }}">
```

**Валидация при качване на файлове**

# Валидация при ...

```
public function rules()  
{  
  
    return [  
  
        'quantities_prices'=>'required | mimes:jpg,png'  
  
    ];  
  
}
```

# Валидация при ...

```
public function messages()  
  
    {  
  
        return [  
  
            'my_photo.required' => 'Изберете файл!',  
  
            'my_photo.mimes' => 'Изберете файл jpg или png!',  
  
        ];  
  
    }
```