



WEB разработка

ООП

Статични методи и свойства

Съдържание

- Константи
- Статични методи и свойства

Константи

Константи

Константите са постоянни величини, които дефинираме в началото на скрипта.

Не ги променяме, а само ги извикваме.

Как ги дефинираме

- Процедурно програмиране

define('PAGE', 'index');

- Прието е имената им да се изписват изцяло с главни букви

Константи

В ООП имаме възможност да работим с константа/и на класа

Как ги дефинираме

```
class Page {
```

```
const NUMBER = 1;
```

```
}
```

Отпечатайте константата NUMBER

NUMBER е константа на класа, не на отделния обект от този клас.

```
Page::NUMBER
```

Или в класа

```
public get_const() {
```

```
echo self::NUMBER
```

```
}
```

Константи

Константата е видима и в класовете наследници

```
Class Index extends Page {  
  
    public function __construct(){  
  
        echo self::PAGE;  
  
    }  
  
}  
  
$index = new Index();  
  
//вижте резултата в брауъра
```

Константи

приложение

- Постоянни стрингове, които трябва да извеждаме на екрана
- Настройки, включително и нужните за базата данни

HOST =

DATABASE =

PASSWORD =

Статични свойства

Статични свойства

Свойства, принадлежащи на класа,
общи за всички обекти от този
клас.

```
class redCar {  
  
    static public color = 'red';  
  
}
```

Статични свойства

Извеждане на екран

```
echo RedCar::$color;
```

Обръщане към статичните свойства на класа
в самия клас

```
public function get_static(){  
  
    echo self::$color;  
  
}
```

Статични свойства

Поведение на статичните свойства в класовете наследници

```
Class Toyota extends RedCar {  
  
    static public $color = 'red';  
  
    public function get(){  
        echo self::$color;  
    }  
}
```

```
$toyota = new Toyota();  
$toyota = get_static();  
$toyota = get();
```

```
Class Toyota extends RedCar {  
    static public $color = 'blue';  
    public function get(){  
        echo static::$color;  
    }  
}
```

```
$toyota = new Toyota();  
$toyota = get_static();  
$toyota = get();
```

Статични методи

Статични методи

Методи, принадлежащи на класа, общи за всички обекти от този клас.

Работят само със статични свойства

```
class String {
```

```
    static public $str = 'hello';
```

```
    static public function st_method() {
```

```
        echo self::$str;
```

```
    }
```

```
}
```

Извикваме ги -

```
String::st_method();
```

Late Static Binding

Late Static Binding

```
class A {  
    static public $name = "A";  
  
    static public function getName () {  
        return self::$name;  
    }  
  
    static public function getNameLateStaticBinding () {  
        return static::$name;  
    }  
}
```

```
class B extends A {  
    static public $name = "B";  
}
```

Late Static Binding

```
// Output: A  
echo A::getName();
```

```
// Output: A  
echo B::getName();
```

```
// Output: B  
echo B::getNameLateStaticBinding();
```

`B::getName()` извежда стойността на променливата `$name` от класа `A`, тъй като **self** сочи към класа, в който е дефиниран съответния метод.

За да изведем стойността на променливата за текущия клас, за който я извикваме, използваме **static**.