



# Увод

# в обектно ориентираното програмиране



# Работа с файлове - Работа с текстови файлове

# Съдържание

- Преговор
- Задачи

**Преговор**

# Работа с визуален интерфейс

Пример за работа с визуален интерфейс.

# Задачи

# Задача

Напишете Notepad приложение. То да може:

- да отваря нов файл
- да пише във файл
- да записва файл
- да отваря файл по име на файла

# Задача

Singleton pattern упражнение.



**Домашно**

# Задача

Създайте функция `Search and replace`, да може при въвеждане на дадена дума да открива всички съвпадения в текста и да ги заменя с друга дума, която вие въвеждате.

# Задача

Прочетете това:

- <http://www.introprogramming.info/intro-java-book/read-online/glava15-tekstovi-failove/>