

Домашно: Въведение в ООП за PHP



- **Зад.1**

Да се направи клас Student, който има свойства: име, клас, среден успех, мотивация за учене (коэф. от 0 до 1). И методи: show_info(), go_to_school(), study(\$hours), do_homework(), do_test(\$subject, \$grade). Методите, които ученика върши въкъщи да са private, а останалите public.

- **Зад.2**

Да се направи ООП дизайн с класове за софтуер за магазини, който улеснява управлението на стоки и продажби.

- Да се опишат в текстов документ 2 класа с поне по 3 свойства, 2 метода, конструктор и метод show_info(), който показва всички свойства на класа. Методите да си взаимодействат със свойствата. И да се създадат по 2 обекта от всеки клас.
- Да се добави капсулация – всички свойства да се направят private и да има public магически функции get() и set().
- Да се добави private метод в един от класовете, който улеснява работата на някой от public методите.

- **Зад.3***

Да се направи с ООП система за login на потребители. Системата да проверява паролата и потребителското име /задайте ги като стойности при дефинирането на класа/ и в зависимост от ролята на потребителя - администратор или обикновен потребител, да се зареждат страници със съобщение - администраторски панел или потребителска зона.

Зад.4*

- Да се направи с ООП система за търсене на книга в БД.
- - За БД използвайте многомерен масив с информация за заглавие, автор и издателство.
- - Системата трябва да позволява търсене по заглавие, автор или издателство.
- - Резултатът от търсенето да се отпечата в браузъра. Данните от търсенето да се подават от потребителя с форма.